



Projekt „Innowacyjny program nauczania matematyki dla liceów ogólnokształcących”
współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Funkcja liniowa 09

Temat: Wyznaczanie wzoru funkcji liniowej na podstawie wykresu lub informacji funkcji.

Powiązanie z wcześniejszą wiedzą:

- Określenie funkcji liniowej PP IV 4.5
- Odczytywanie z wykresu wartości funkcji dla danego argumentu PP IV 4.3
- Interpretacja współczynników we wzorze funkcji liniowej PP IV 4.7

Cele lekcji:

- Ćwiczenie umiejętności określania wzoru funkcji liniowej na podstawie jej wykresu PP IV 4.6
- Ćwiczenie umiejętności określania wzoru funkcji liniowej na podstawie informacji o funkcji PP IV 4.6

Cele sformułowane w języku ucznia:

- Będziesz ćwiczyć wyznaczanie wzoru funkcji liniowej na podstawie informacji o własnościach funkcji lub jej wykresie.

Co uczniowie będą potrafili po lekcji:

- Odczytywać istotne informacje z wykresu funkcji liniowej pozwalające na wyznaczenie jej wzoru.
- Zapisać i rozwiązać równanie lub układ równań w celu wyznaczenia współczynników funkcji liniowej (wzoru funkcji).

Przebieg lekcji (metody i aktywności):

1. Czynności organizacyjne.
2. Sprawdzenie zadania domowego.
3. Podanie tematu, celów w języku ucznia i na co będziemy zwracać uwagę.
4. Praca ze skryptem 9 i programem GeoGebra. Praca w grupach.
 - Wykonanie zadania 1 ze skryptu i narysowanie wykresu funkcji spełniającej warunki zadania.
 - Wykonanie zadań 3, 4 ze skryptu.
 - Podsumowanie pracy grup.
 - Wypełnianie Karty Pracy.
5. Pytanie kluczowe.



Projekt „Innowacyjny program nauczania matematyki dla liceów ogólnokształcących”
współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

6. Podsumowanie lekcji i przypomnienie, na co będziemy zwracać uwagę.

Pytanie kluczowe dla uczniów:

Wyznacz wzór funkcji liniowej, jeżeli do jej wykresu należą punkty $A = (x_A, y_A)$,
 $B = (x_B, y_B)$ i $x_A \neq x_B$

Praca domowa:

Wykonanie zadań ze skryptu lub z wybranego podręcznika, zbioru zadań typu:

Zadanie 1, Zadanie 3, Zadanie 4 ze skryptu.

Materiały i pomoce dydaktyczne:

- aplet *liniowa05*
- skrypt 9
- rzutnik/ komputer/ tablica multimedialna

oprac. L2